**Проект в Visual Studio С++ и ассемблер**

1. Включаем Visual Studio, выбираем **File -> New -> Project...**.
2. Выбираем шаблон **Win32 Console Application**, кликаем **ОК**.Жмем **Next**.
3. Ставим галочку напротив **Empty project** и жмем **Finish**.
4. Создаем исходники. Для этого делаем правый клик на **Source Files**, выбираем **Add -> New Item...**.
5. Выбираем **C++ File** и жмем **Add**.
6. Аналогично, создаем \*.asm файл (просто меняем расширение в поле **Name**).  
   **Важно: имена файлов должны быть разными(не учитывая расширение), иначе при создании файлов \*.obj возникнет проблема перезаписи одного объектного файла другим**.
7. Теперь настройки. Делаем правый клик на проекте, выбираем   
   **Build Dependencies -> Build Customizations...**

**(Зависимости сборки -> Настройки сборки...)**

1. Ставим галочку напротив **masm** и жмем **ОК**.
2. Делаем правый клик на файле \*.asm, выбираем **Properties...**
3. В поле **Item Type** выбираем **Microsoft Macro Assembler** и жмем **ОК**.  
   Выбираем **Project -> Properties...**
4. Выбираем **Configuration Properties -> Microsoft Macro Assembler -> Listing File**. В поле **Assembled Code Listing File** вводим **$(ProjectName).lst**.
5. Выбираем **Configuration Properties -> Linker -> Advanced**. (**Свойства конфигурации – компоновщик – дополнительно**)  
    В поле **Image Has Safe Exception Handlers** (**образ имеет безопасных обработчиков исключений**)

выбираем значение **No**. Жмем **ОК**.